

## **Regras do Torneio USA CUP Qualificatorio Brasil**

**19-22 de Dezembro, 2023**

A USA CUP será disputada de acordo com as Leis e Regulamentos da FIFA em vigor em 1º de agosto de 2021, conforme modificado com as seguintes modificações:

### **I. TAXAS DE TORNEIO**

- Consulte o site do torneio para obter as taxas do torneio.
- As equipes que desistirem do torneio não serão reembolsadas pela taxa de inscrição da equipe e pelo depósito do dormitório.
- As taxas dos jogadores devem ser pagas antes do início do torneio.

### **II. SEDE DO TORNEIO**

CFA Cotia

Av. Dr. Odair Pacheco Pedroso, 1700 - Vila Monte Serrat, Cotia - SP, 06717-200, Brazil

Diretor do torneio: Lucas Camargo - +1 (612) 710-0899

### **III. CHECK-IN FINAL DA EQUIPE**

- Cronograma final de check-in da equipe: 90 minutos antes da primeira partida da equipe no torneio
- Um representante da equipe pode fazer o check-in da equipe com todos os atletas para o processo de biometria. Caso necessário, atletas podem fazer a biometria antes do primeiro jogo do torneio.
- A sumula será congelada e nenhuma alteração será feita em sua lista pelo restante do torneio e check-in final da equipe.
- Todos os atletas devem ter o termo de responsabilidade assinados, assim como cópia do RG e foto.

### **IV. ELEGIBILIDADE**

- A USA CUP está aberta a todas as equipes masculinas e femininas registradas e em situação regular com sua associação.
- As equipes serão aceitas com base nas informações incluídas em sua inscrição. Assim que uma faixa etária for preenchida, as equipes serão colocadas em lista de espera e devidamente notificados da sua aceitação.
- Se uma faixa etária não tiver equipes suficientes, as equipes inscritas terão a oportunidade de disputar uma categoria acima.
- As faixas etárias oferecidas são as seguintes:
  - o Meninos e meninas 9U Nascidos em ou após 01/01/14
  - o Meninos e meninas 10U nascidos em ou após 01/01/13

o Meninos e meninas 11U nascidos em ou após 01/01/12

o Meninos e meninas 12U nascidos em ou após 01/01/11

o Meninos e meninas 13U nascidos em ou após 01/01/10

o Meninos e meninas 14U Nascidos em ou após 01/01/09

o Meninos e meninas 15U Nascidos em ou após 01/01/08

o Meninos e meninas 17U Nascidos em ou após 01/01/06

o Meninos e meninas 19U Nascidos em ou após 01/01/04

## **V. FORMATO DO JOGO**

### **• 9U-10U - Formato Competitivo 7v7**

o Número máximo de 7 jogadores em campo: 6 jogadores de campo e um goleiro

o Jogará um mínimo de 3 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

• O número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

• As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

o Campos apropriados à idade serão usados.

o 1 árbitros por jogo.

o Impedimento não está em vigor.

o Todas as cobranças de falta serão jogadas como nas faixas etárias mais velhas, incluindo cobranças de falta diretas e cobranças de pênalti.

### **• 11U-12U – 9v9**

o Número máximo de 9 jogadores em campo: 8 jogadores de campo e um goleiro

o Jogará um mínimo de 3 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

• O número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

• As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

o Campos apropriados à idade serão usados.

o 3 árbitros por jogo.

o Impedimento está em vigor.

- 13U-15U – 11v11

- o Número máximo de 11 jogadores em campo: 10 jogadores de campo e um goleiro.

- o Jogará um mínimo de 3 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

- O número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

- As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

- Um mínimo de quatro equipes devem se inscrever para esta opção antes que ela seja viável.

- As equipes ficarão em lista de espera até que o mínimo de quatro equipes sejam inscritas.

- o 3 árbitros por jogo.

- o Impedimento está em vigor

- O número mínimo de equipes em qualquer idade é 4.

## **VI. JOGADORES E RESERVAS**

- Equipes 7v7 jogando 9U–10U podem escalar e vestir até 14 jogadores.

- 11U-12U jogando 9v9 pode escalar e vestir até 18 jogadores.

- 13U-19U jogando 11v11 pode escalar e vestir até 18 jogadores.

- As equipes devem ter um mínimo de 5 jogadores (9U/10U – 7v7), 6 jogadores (U11-U12 9v9), 7 jogadores (12U-19U – 11v11) para iniciar os jogos.

- Todos os jogadores devem atender aos requisitos de idade e estar listados na lista da equipe com números de camisa exclusivos.

- As meninas podem fazer parte das equipes masculinas; os meninos não podem escalar times femininos.

- Caneleiras devem ser usadas por todos os jogadores.

- Gessos rígidos não são proibidos, mas devem receber aprovação "explícita" do árbitro. Todos os elencos devem ter a aprovação do Árbitro. Não é certo que moldes suaves serão aprovado.

- Nenhuma joia será permitida

## **VII. PASSES DO JOGADOR**

- Passes de jogador aprovados, assinados e plastificados são verificados no check-in final da equipe e pelos árbitros antes do início de cada jogo.

- Os jogadores devem ter passes de jogador para jogar. Sem passe – sem política de jogo.

- Um passe de treinador físico também deve estar presente para que um adulto fique na linha lateral. Sem passe - sem política de jogo

### **VIII. PROCEDIMENTO DE SUBSTITUIÇÃO**

- Todas as equipes podem fazer substituições ilimitadas com todo o plantel.
- Substituições ilimitadas podem ser feitas em qualquer paralisação com o consentimento do árbitro.

### **IX. UNIFORME DO TIME DA CASA**

- A primeira equipe listada no calendário é a equipe mandante.
- O time mandante deve ter uma camisa alternativa e estar preparado para trocar, se, na opinião do árbitro, houver um conflito.
- As camisas dos times devem corresponder aos números únicos de cada jogador, conforme informado na sumula do torneio.
- Não é permitido o compartilhamento de camisas.

### **X. DURAÇÃO DO JOGO**

Classificações de Grupo Etário	Dois Tempos
U9-U10	20 minutos
U11-U13	25 minutos
U14-U19	30 minutos

### **XI. CALENDÁRIOS, RESULTADOS E CLASSIFICAÇÕES**

- Após cada jogo, o árbitro preencherá a sumula para relatar o placar. O treinador vencedor deve verificar o resultado e assinar a sumula. Quaisquer pontuações marcadas incorretamente na sumula de jogo afetarão a classificação e o playoff. As sumulas são recolhidas pelos organizadores do torneio e levadas à Sede do Torneio para registro.
- Os horários são publicados no site da USA CUP e no aplicativo do torneio.

### **XII. BOLA DE JOGO OFICIAL**

- É responsabilidade das equipes de ter sua bola de jogo do torneio em todos os jogos do torneio e faça todos os esforços para garantir que esta bola permaneça em jogo.

A equipe mandante deve fornecer a bola para iniciar o jogo.

- Se forem necessárias bolas adicionais, elas podem ser fornecidas por qualquer equipe.
- As equipes 9U-12U usam uma bola tamanho 4
- As equipes 13U-15U usam bola tamanho 5

### **XIII. COLOCAÇÃO DE EQUIPES E ESPECTADORES**

- Equipes e técnicos/dirigentes escalados apenas se posicionarão no mesmo lado do campo.

- O treinamento só pode ocorrer na metade da linha lateral da equipe
- Três membros da comissão técnica podem ficar no banco em cada jogo
- Os espectadores de ambas as equipes estarão posicionados no lado oposto do campo das equipes.
- No caso de pais indisciplinados, o treinador é responsável por pedir aos pais que parem ou saiam do campo (com base na recomendação do árbitro ou do diretor do torneio)
- Os pais/responsáveis são responsáveis pela supervisão de seus filhos em todos os momentos.

o No caso de perda de uma criança, notifique imediatamente qualquer organizador do torneio

o As crianças encontradas serão levadas à Sede do Torneio para serem reunidas aos pais/responsáveis

#### **XIV. SISTEMA DE ÁRBITROS**

- O sistema de controle diagonal é usado com árbitros certificados.
- Os árbitros devem estar registrados por sua associação estadual ou nacional.
- Árbitros são designados para todas as partidas.

#### **XV. INSTALAÇÃO**

- CFA e SPFC proíbem o uso de drogas e álcool dentro do centro de treinamento. Jogadores ou responsáveis em violação serão expulsos do torneio.
- A USA CUP está empenhada em promover um ambiente livre de assédio e violência de qualquer forma: verbal ou intimidação física; vandalismo; uso de drogas, álcool ou tabaco; jogos de azar e linguagem imprópria. Essas políticas se aplicam a todos os jogadores, treinadores, árbitros e espectadores.
- Animais de estimação não são permitidos no CFA.

#### **XVI. COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO**

- Comportamento antidesportivo não é tolerado dentro ou fora do campo.
- Conheça e entenda as leis do jogo. Educar os jogadores sobre as demandas técnicas/táticas/físicas do jogo.
- Tolerância zero para brigas ou provocações. As pessoas que exibirem esses comportamentos serão convidadas a deixar as instalações.
- Tolerância zero para atos verbais ou físicos de discriminação por parte de jogadores, treinadores, outros árbitros ou espectadores.
- Seja um modelo positivo. Defina o padrão de esportividade com os adversários, árbitros e espectadores.
- Estimular a responsabilidade moral e social.
- Incentive os jogadores a se divertirem e a manterem uma atitude positiva sobre ganhar e perder.

- Mostre orgulho e apoio ao seu clube, estado e país, mas respeite os costumes e tradições de outras nações.
- Qualquer jogador, técnico, espectador ou participante que for expulso de um jogo ou participar de qualquer má conduta será contatado pela sede do torneio, no mínimo, e as autoridades locais serão chamadas se necessário. Conduta imprópria de qualquer um dos listados acima podem resultar em advertência, desistência do jogo, desqualificação do torneio ou outra ação, se necessário.
- No caso de pais indisciplinados, o treinador é responsável por pedir aos pais que parem ou saiam do campo (com base na recomendação do árbitro ou do diretor do torneio). Caso o caso continue, o jogo pode ser interrompido, e a equipe declarada perdedora do confronto. O diretor do torneio reserva o direito que tomar essa decisão.

## **XVII. CARTÕES VERMELHOS**

- Os cartões vermelhos serão administrados de acordo com as leis do jogo da FIFA.

o Um jogador/treinador expulso não poderá jogar o restante daquele jogo e o próximo jogo em um mínimo.

o Um técnico expulso do jogo não poderá ficar no banco do time pelo resto do jogo e pode resultar em mais suspensão por decisão do comitê do torneio. Um treinador que é removido de um jogo deve deixar aquela área do campo. A área do campo inclui, mas não se limita às áreas de bancada e espectadores.

o Se um técnico estiver fora de controle, um árbitro pode solicitar que o técnico saia antes que o jogo continue. Se um treinador for questionado para sair de um jogo, o árbitro reterá o passe do membro e o enviará à sede do torneio junto com o relatório de jogo apropriado.

o Conduta violenta pode resultar em mais de um jogo de suspensão por decisão do comitê do torneio.

o Se um jogador receber um cartão vermelho, o passe do jogador será cobrado pelo árbitro e encaminhado a Sede do Torneio

o Após o cumprimento da suspensão, o técnico poderá retirar o passe na Sede do Torneio.

## **XVIII. CLASSIFICAÇÃO DOS GRUPOS**

- Nenhuma prorrogação será jogada durante a competição em grupo.
- As equipes receberão três pontos por vitória e um ponto por empate.
- WO será registrada como uma vitória por 3-0.
- O treinador vencedor deve assinar o cartão de jogo após verificar os dois resultados (qualquer um dos treinadores pode assinar em caso de empate). Algumas pontuações marcadas incorretamente no cartão de jogo afetarão a classificação.

- Após as rodadas preliminares, os critérios em ordem de importância determinarão a classificação para as chaves do play-off:

- o Maior número de pontos. Cada equipe recebe 3 pontos por vitória, 1 ponto por empate e 0 pontos por derrota.

- o Diferença de gols. Subtraia o total de gols permitidos do total de gols marcados.

- o Maior número de gols.

- o Se duas ou mais equipes estiverem empatadas nos critérios acima, sua colocação será determinada da seguinte forma:

- Confronto direto
      - Diferença de gols resultante dos jogos entre as equipes em causa.
      - Maior número de gols marcados nas partidas entre as equipes em questão.
      - Moeda

## **XIX. PROCEDIMENTOS NOS PLAY-OFFS**

- Na competição de play-offs, incluindo finais, em caso de empate depois do tempo regulamentar, o procedimento de desempate da FIFA de chutes da marca de pênalti será usada para determinar quem avança.

- o Os jogadores podem ser levados para uma área designada onde uma equipe de arbitragem controlará, monitorará e arbitrarão a série de chutes da marca de pênalti.

- o Somente os jogadores em campo no final do tempo regulamentar podem participar da cobrança de chutes da marca de pênalti.

- Se a qualquer momento nos play-offs, uma equipe decidir não continuar, a USA CUP se reserva o direito de mover outras equipes para frente em sua posição, mesmo que o outro time já tenha perdido. Equipes que optam por não continuar não podem ser convidadas para participar da USA CUP no futuro.

- Caso a equipe do torneio decida transferir os pênaltis para um campo diferente para manter o cronograma do jogo dentro do prazo, o torneio reserva-se o direito de fazê-lo.

## **XX. PREMIO**

Equipes em primeiro e segundo lugar receberão medalhas e um troféu. Campeões de cada categoria receberão mais de \$5000 em descontos para a Target USA CUP Weekend e Week 2024 ou 2025 (valor pode alterar baseado no número de atletas na equipe).

Descontos incluem:

- US\$100 de desconto por atleta no dormitório para USA CUP Week
- US\$150 de desconto no dormitório para USA CUP Weekend and Week + Uma noite grátis
- Taxa de inscrição por atleta removida
- (US\$78 por atleta no USA CUP Weekend)

- (US\$105 por atleta no USA CUP Week)
- (US\$182 por atleta no USA CUP Weekend and Week)

## **XXI. LESÕES**

- Os treinadores são considerados tutores dos participantes menores de idade quando os pais não estiverem disponíveis e de todos os jogadores independentemente de idade, quando a deficiência do estado mental torna o jogador incapaz de tomar uma decisão informada. Como tal, eles têm a responsabilidade de tomar decisões no melhor interesse da saúde e segurança do jogador.
- A decisão de um treinador de permitir que um participante jogue, contrariando a recomendação da equipe médica, pode deixar o treinador aberta à responsabilidade legal.
- Se o treinador for menor de idade, a equipe é obrigada a ter um representante oficial maior de idade em campo que irá servir como tutor legal.
- Os treinadores são responsáveis por ter informações médicas de emergência para todos os jogadores em sua posse em todos os jogos.
- Os árbitros são responsáveis por chamar o treinador e o pessoal de primeiros socorros para o campo, em caso de lesão.

o O jogador lesionado será primeiro avaliado em campo pela equipe de primeiros socorros.

o Se uma avaliação mais aprofundada for necessária, o jogador lesionado será movido para a linha lateral quando medicamente seguro, de acordo com o protocolo médico de emergência.

## **XXII. DISPOSIÇÕES CLIMÁTICAS**

- Tempo severo é uma possibilidade. Todas as decisões meteorológicas são de responsabilidade exclusiva do comitê do torneio e são baseadas em um sistema de rastreamento de tempestades.
- Se o clima ou a condição dos campos impossibilitar a realização do torneio em sua extensão total, o torneio, O comitê tomará as decisões necessárias sobre a reorganização ou cancelamento de jogos por qualquer motivo. Cada esforço é feito para jogar todos os jogos em sua totalidade. As taxas não são reembolsáveis, se os jogos ou o torneio forem cancelados por qualquer razão.
- Jogos com mais de um tempo completados, poderao ter o resultado mantido em caso de pausa.
- O diretor do torneio reserva-se o direito de tomar quaisquer decisões relativas ao reagendamento e suspensão do jogo.
- Paradas para hidratação serao definidas apenas pela organizacao do torneio.